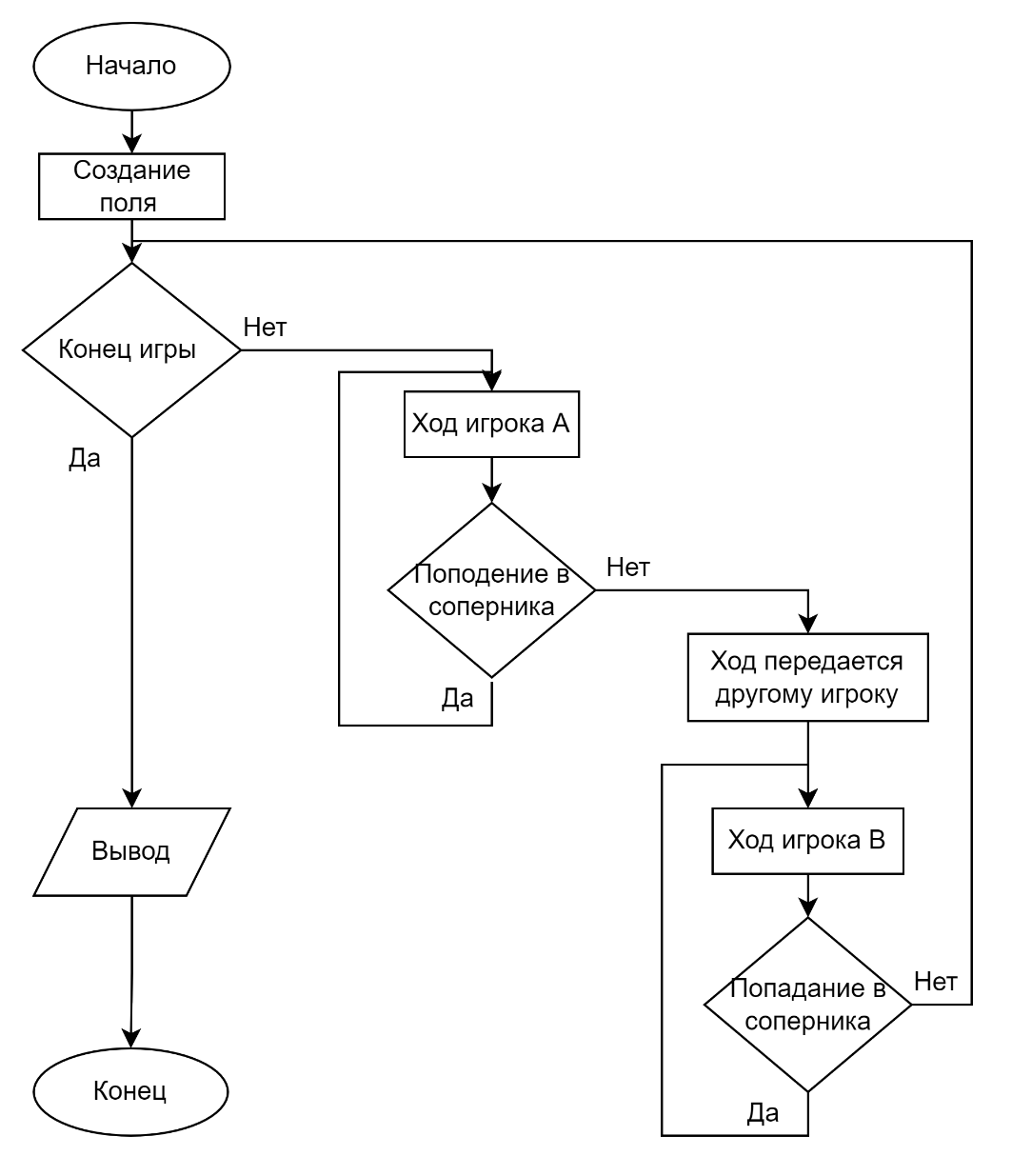
**Правила игры:**

Цель игры заключается в утоплении всех кораблей соперника. Игрок выбирает любую точку на поле и называет сначала букву, потом цифру этого поля. Если у соперника есть корабль в этой точке, то нападавший ставит у себя крестик и ходит дальше, если нет, то ставит точку(мимо) и ход переходит к сопернику.

**Блок схема:**

****